

HUG(避難所運営ゲーム) 体験

大伴校区

令和6年11月10日

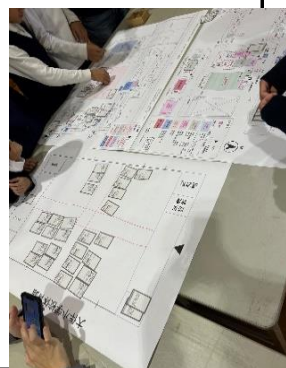
活動のきっかけ

災害に備えるつながりづくりをテーマとし、令和5年11月に校区交流会議内でHUG(避難所運営ゲーム)の勉強会を実施。地域や子どもたちにも防災に関する取り組みを知ってもらいたいとの意見があがりました。



活動の内容

令和6年11月10日(日)に防災訓練にて、小学校5年生の授業参観としてHUG(避難所運営ゲーム)体験を実施しました。



活動の振り返り

苦労したこと・工夫したこと

防災訓練、参観と一緒に実施させていただいたことにより、多くの方に参加いただくことが出来ました。

成果

子どもたちにも参加してもらうことで、保護者や地域の方にも災害について考えてもらうきっかけとなりました。

今後の展開

今後も小学校高学年を対象に総合学習として取り組んでいく予定です。また、地域にもどの様に広げていけるか検討していきます。

